**Felhasználói Dokumentáció**

Üveges Cintia és Mózsik Emma Lili 2/14/D 1.cs

Ez a dokumentum a Teamfight Tactics (TFT) játékkal kapcsolatos tartalmak bemutatására készült weboldal fejlesztését ismerteti. Az oldal jelenleg korai fejlesztési fázisban van, és alapvető funkciókat kínál. Ez a dokumentáció tartalmazza a weboldal technikai részleteit, jelenlegi állapotát, valamint jövőbeli terveit, hogy segítse a felhasználókat az oldal kezelésében és működésének megértésében.

**Pontosan mi is a Tft?**

A Team Fight Tactics egy körökre osztott stratégiai táblajáték amelyet a Riot Games fejlesztett a League of Legends univerzum részeként. A játékosok egy-egy körben automatikusan harcoló hősöket vásárolnak és helyeznek el egy hexagonális táblán, hogy versengjenek más játékosok csapataival. A cél az, hogy a leghatékonyabb kombinációkat és szinergiákat kihasználva minél tovább életben maradjanak, és végül megnyerjék a mérkőzést.

A képen képernyőkép, Számítógépes játék, Stratégiai videojáték, Videojáték-szoftver látható

Automatikusan generált leírás

**A képen képernyőkép, Számítógépes játék, Stratégiai videojáték, Videojáték-szoftver látható

Automatikusan generált leírás**

**Fejlesztői környezet és programozási nyelvek**

A weboldal fejlesztéséhez a Visual Studio Code (VSC) fejlesztői környezetet használjuk, amely számos hasznos funkcióval rendelkezik, és tökéletes választás HTML, CSS és JavaScript alapú projektekhez. A VSC egyszerű, mégis erőteljes eszköz, amely különösen a frontend fejlesztésében nyújt kiemelkedő segítséget, de emellett a backend fejlesztéséhez is széleskörű támogatást kínál. Az alábbiakban bemutatjuk a főbb előnyeit:

1. **Támogatott nyelvek:**

A Visual Studio Code alapértelmezés szerint tökéletesen támogatja a HTML, CSS és JavaScript nyelveket, amelyek a weboldal fejlesztésének alapját képezik. Emellett lehetőség van más programozási nyelvek és keretrendszerek használatára is a megfelelő bővítmények telepítésével.

1. **Bővítmények:**

A VSC számos bővítménnyel rendelkezik, amelyek lehetővé teszik a fejlesztői környezet testreszabását, és segítenek a hatékonyabb munkavégzésben. Például a „Live Server” bővítmény lehetővé teszi a valós idejű előnézetet, így a fejlesztő azonnal láthatja a módosításokat a weboldalon anélkül, hogy manuálisan frissítenie kellene azt. Ezen kívül számos egyéb bővítmény érhető el a hibakereséshez, kódformázáshoz és verziókezeléshez is.

1. **Git integráció:**

A Visual Studio Code integrálódik a Git verziókezelő rendszerrel, amely megkönnyíti a kód verziók kezelését, és segít a csapatmunkában. A beépített Git támogatás lehetővé teszi a változtatások egyszerű nyomon követését, commitálást, branch kezelését, és így a fejlesztés során elkerülhetők a kódbeli konfliktusok és hibák.

1. **Segítő eszközök:**

A projekt során számos külső eszközt is igénybe vettünk a fejlesztés és a tervezés segítésére.  
**Draw.io:** Ez a diagramkészítő eszköz segített a weboldal architektúrájának, adatfolyamoknak és interakcióknak a vizualizálásában, így könnyen átláthatóvá vált a projekt felépítése és logikája.  
**ChatGPT:** A fejlesztési folyamat során kérdéseket tettünk fel a kód optimalizálásával, hibakereséssel és legjobb gyakorlatokkal kapcsolatban. ChatGPT segített tisztázni a programozási koncepciókat, és hatékony megoldásokat kínált a felmerülő problémákra.  
**TFTactics.gg:** A Team Fight Tactics játék adatainak elemzésére és stratégiák kidolgozására használtunk egy online eszközt, amely segített a játék mechanikai és csapatépítési elemek integrálásában a weboldalba, hogy a játékosok számára a lehető legjobb élményt nyújthassuk.

**Az Oldal Felépítése**

**Navigációs Sáv**

Az oldal tetején található navigációs sáv lehetővé teszi a gyors és egyszerű böngészést. Ez a sáv folyamatosan elérhető marad a felhasználók számára, függetlenül attól, hogy melyik oldalon tartózkodnak.

**Navigációs elemek:**

**Főoldal:**  
Az általános bemutatkozó oldalra irányít vissza, ahol a látogatók megtalálják a legfontosabb információkat.

**Karakterek:**  
Ezen az oldalon a játék összes hőse megtekinthető részletes leírásokkal, amelyek bemutatják a képességeiket, statisztikáikat, és hogyan illeszkednek a csapatokba.

**Class:**  
Az osztályok és eredetek bemutatását tartalmazza, amely segít a játékosoknak megérteni a szinergiákat és azok hatékonyságát a harcok során.

**Itemek:**  
Az elérhető tárgyakat és azok kombinációit ismerteti, amelyek kulcsfontosságúak a hősök teljesítményének optimalizálásában.

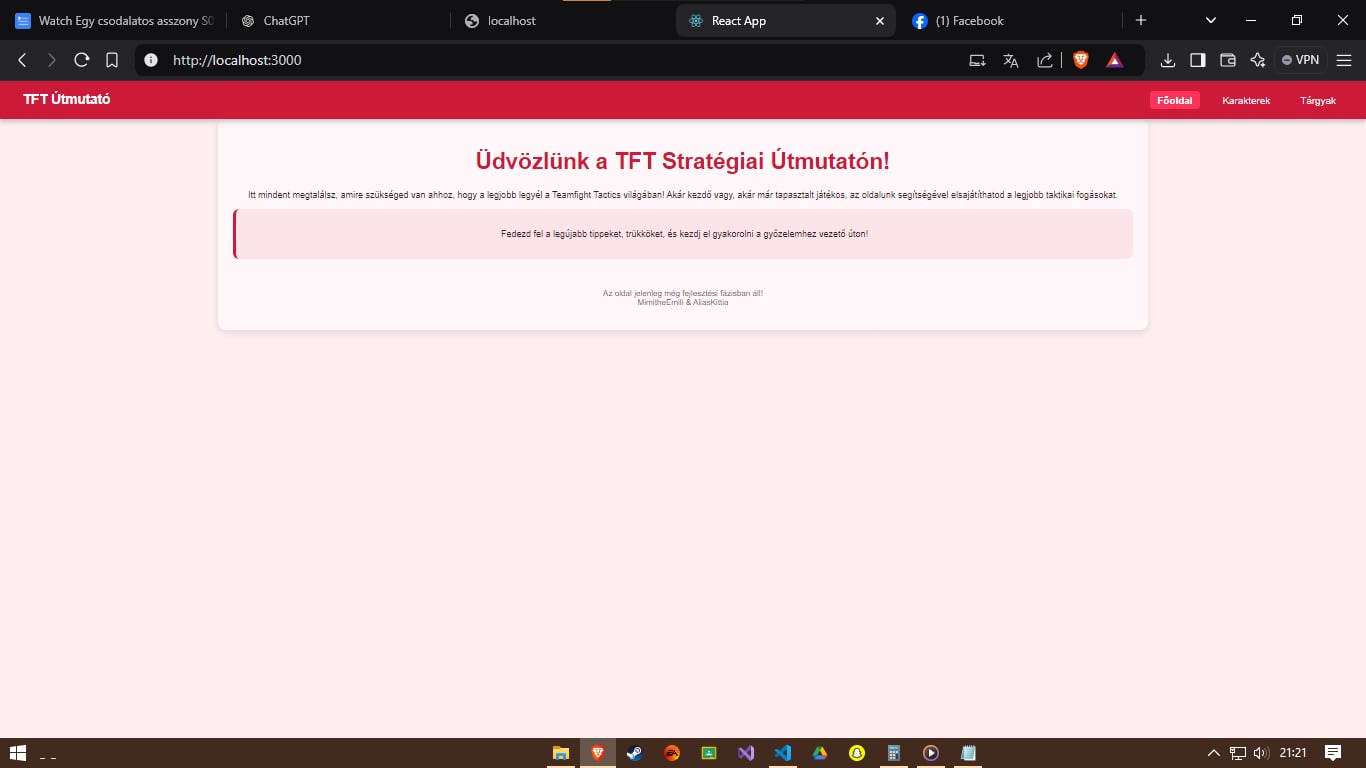
**Portálok:**

A portálok a játék elején elérhető bónuszokat ismertetik, amelyek kulcsfontosságúak a hősök kezdeti erősségének növelésében és a csata elején történő gyors fejlődéshez vezetnek.

**Augmentek:**  
Az augmentek a mérkőzés során megszerezhető bónuszokat ismertetik, amelyek kulcsfontosságúak a hősök teljesítményének növelésében és a csata előrehaladtával történő fejlődéshez vezetnek.

Ez a navigációs struktúra biztosítja, hogy a látogatók gyorsan eligazodjanak, és az oldal minden tartalma könnyen elérhető legyen számukra.

**Főoldal**

A főoldal az oldal központi navigációs pontja, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy gyorsan hozzáférjenek a játék különböző aspektusaihoz. A navigációs sávon keresztül a látogatók könnyedén elérhetik az oldal főbb szekcióit, mint a karakterek, osztályok, tárgyak, portálok és augmentek. A főoldal biztosítja, hogy a felhasználók mindig tudják, hol tartózkodnak, és gyorsan válthassanak a számukra érdekes tartalmak között.

A **Főoldal** gomb egy összefoglaló oldalra irányítja a felhasználót, amely tartalmazza a játék alapvető információit és frissítéseit. Itt találhatók a legfontosabb hírek és események, amelyek segítenek naprakészen követni a játék világának változásait.

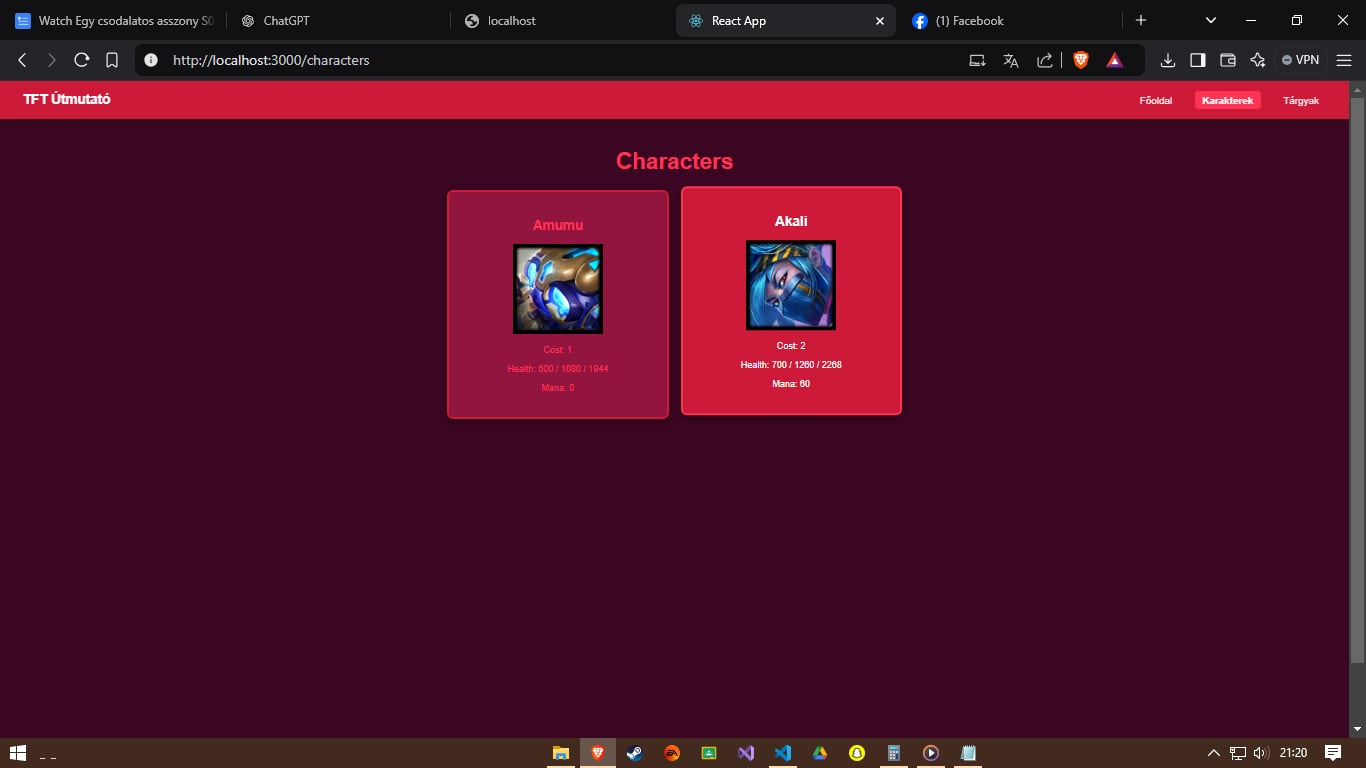
A **Karakterek** és **Class** linkek lehetővé teszik a látogatók számára, hogy elmélyedjenek a játékosok által irányítható hősök részletes leírásaiban, valamint megismerjék az osztályok és azok szinergiáit, hogy jobban megértsék, hogyan építhetik fel csapataikat a legjobb eredmény eléréséhez.

Az **Itemek** menüpont a játékhoz tartozó összes tárgyat bemutatja, beleértve azok statisztikáit és kombinációs lehetőségeit, amelyek segíthetnek a hősök teljesítményének optimalizálásában.

A **Portálok és Augmentek** szekciók pedig azokat az előnyöket ismertetik, amelyeket a játék elején és a mérkőzés közben szerezhetnek a játékosok. A portálok kezdő bónuszokat, míg az augmentek folyamatosan növekvő előnyöket kínálnak a csata folyamán.

A főoldal felépítése biztosítja, hogy a felhasználók könnyedén navigálhassanak az oldal különböző részei között, hogy gyorsan hozzáférhessenek a számukra legfontosabb információkhoz.

**Karakterek**

A karakterek oldal a játék egyik legfontosabb része, amely bemutatja az összes elérhető hőst, azok képességeit, statisztikáit és szerepét a csatában. Minden karakter egyedi tulajdonságokkal és képességekkel rendelkezik, amelyek különböző taktikák és stratégiák alkalmazását teszik lehetővé a játékosok számára. 

**Karakterek típusai:**

**Tank:** A tankok nagy életerővel és védelmi képességekkel rendelkeznek, így képesek elnyelni az ellenség támadásait, miközben a többi karakter számára biztosítanak védelmet.

**DPS (Damage Per Second):** Az ilyen típusú karakterek főként támadó képességeikre összpontosítanak, gyorsan képesek nagy sebzést okozni, de általában gyengébbek védelmi szempontból.

**Support:** A support karakterek a csapat védelmét és támogató erejét növelik, gyakran gyógyítanak vagy erősítik a többieket, miközben sebezhetőséget csökkentenek.

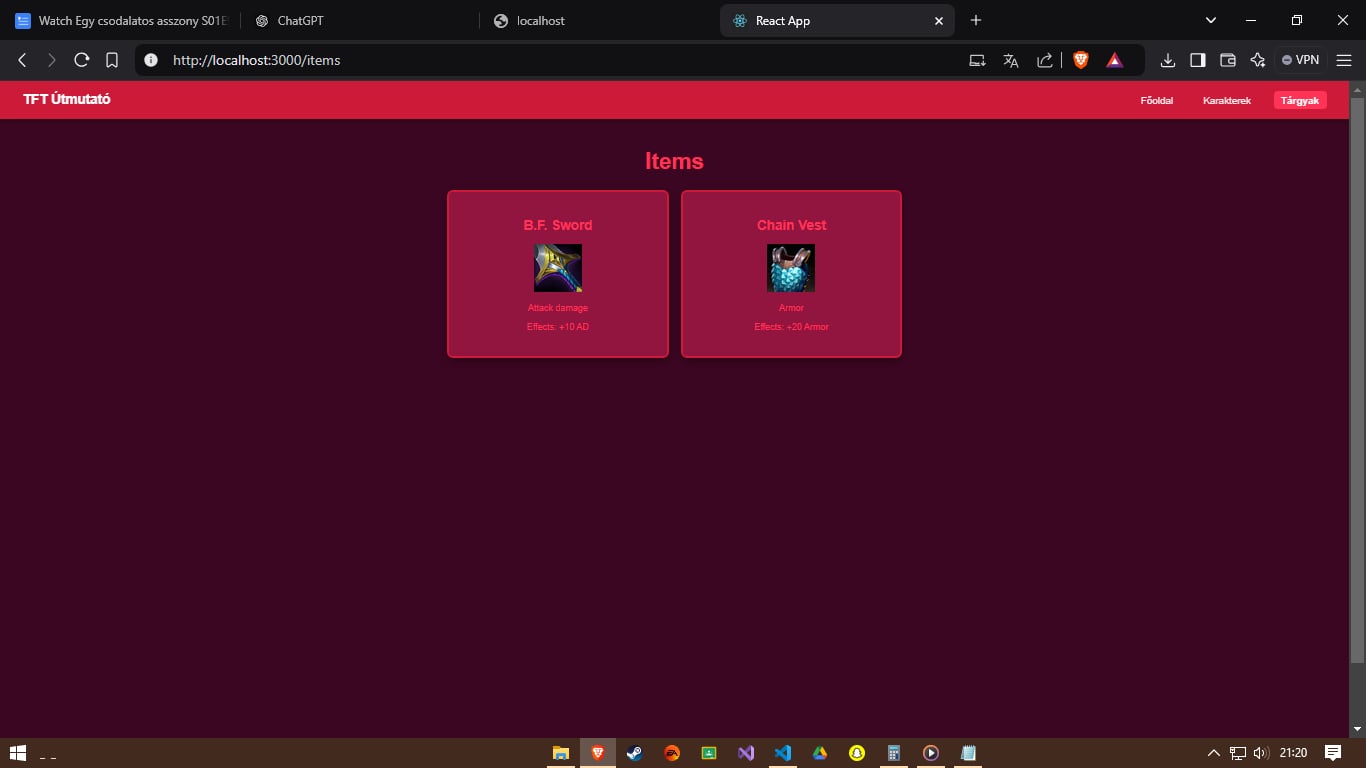
**Megjelenített statisztikák:**

* **Cost:** Az a mérték, amellyel a karakter képes ártani az ellenfeleknek.
* **Életerő:** A karakter túlélését befolyásoló alapvető mutató.
* **Mana:** Minden karakter különleges képességekkel rendelkezik, amelyek különböző módon formálják a csatát.

Ezen az oldalon a játékosok részletes információkat találhatnak minden karakterről, valamint arról, hogy miként lehet őket a legjobban beilleszteni a csapatba. A karakterek közötti szinergia és azok erősségei kulcsszerepet játszanak abban, hogy a játékosok hogyan építenek fel hatékony csapatokat a különböző harci helyzetekhez.

**Itemek**

A tárgyak oldal a játékban elérhető összes eszközt és azok kombinációs lehetőségeit tartalmazza, amelyek döntő fontosságúak a karakterek teljesítményének növelésében. Az itemek segítenek a játékosoknak abban, hogy alkalmazkodjanak a csata alakulásához, és a megfelelő időben a megfelelő eszközt válasszák.



**Damage Itemek**: A damage itemek növelik a fizikai vagy varázslatos sebzést, segítve a gyors és nagy sebzést okozó karaktereket. Ezek fokozzák a támadási erőt és varázslatok hatékonyságát.

**Tank Itemek**: A tank itemek javítják a hősök védelmét és túlélőképességét, csökkentve a kapott sebzést. Segítenek a tank karaktereknek hosszabb ideig életben maradni a csatában.

**Autoattack Gyorsító Itemek**: Az autoattack gyorsító itemek növelik a támadási sebességet, segítve a fizikai támadókat gyorsabb támadások végrehajtásában, így fokozva a sebzést.

**Item kombinációk:** A tárgyak kombinálása lehetőséget ad arra, hogy a játékosok még erősebb karaktereket alkossanak. Bizonyos itemek összevonása új tárgyakat hozhat létre, amelyek még nagyobb előnyöket biztosítanak. Az optimális kombinációk megtalálása alapvetően fontos a csapat sikeréhez, és a helyes tárgyválasztás gyakran elég a győzelemhez.

A tárgyak és azok kombinációinak megértése kulcsfontosságú ahhoz, hogy a játékosok a lehető legjobban kihasználják karaktereik potenciálját, és sikeresen vegyék fel a harcot az ellenfelekkel.

**Class:**

A classok a **Team Fight Tactics** (TFT) egyik kulcsfontosságú elemei, mivel meghatározzák a játékosok által használt hősök szerepét és képességeit a csatában. Minden karakter egy adott class tagja, amely különböző bónuszokat ad a csapatnak, ha több karakter tartozik ugyanabba a class-ba. A különböző classok kombinációja stratégiai mélységet biztosít a játékosok számára, és lehetőséget ad arra, hogy különböző harci stílusokat alkalmazzanak.

**Class típusok:**

* **Tankok (Defender):** A tank karakterek nagy életerővel rendelkeznek, és védelmi bónuszokat adnak a csapatnak. Feladatuk, hogy elnyeljék az ellenség támadásait, miközben megvédik a gyengébb karaktereket. A tankok képesek hosszabb ideig életben maradni, így segítenek a csapat túlélésében.
* **Sebzés (DPS - Damage Per Second):** Az ilyen karakterek gyorsan képesek nagy mennyiségű sebzést okozni, de általában gyengébbek a védekezésben. A sebzők nagyobb sebességgel támadnak, és képesek jelentős kárt okozni az ellenfeleknek, különösen a harcok végén.
* **Támogató (Support):** A támogató karakterek segítik a csapat többi tagját gyógyítással, erősítéssel vagy más támogató képességekkel. Néhányuk akár a csapattársak sebzését is növelheti, míg mások a védekezést erősítik. A támogató karakterek kulcsszerepet játszanak a csapat túlélésében és a harc irányításában.

**Megjelenített statisztikák:**

* **Cost (Költség):** A classok különböző költségekhez kapcsolódnak, amelyek meghatározzák, hogy milyen értékű karakterek tartoznak hozzájuk. A költség a karakterek hozzáadásának ára, és befolyásolja, hogy hány karaktert lehet vásárolni egy adott időpontban.
* **Bónusz:** Minden class különböző bónuszokat biztosít, amelyek hatással vannak a csata kimenetelére. A bónuszok növelhetik a csapat sebzését, védelmét, vagy különleges képességek aktiválására is sor kerülhet, ha megfelelő számú karakter tartozik egy adott classba.
* **Szerepek és szinergiák:** A classok közötti szinergiák kulcsfontosságúak a csapat felépítésében. Minél több karakter tartozik ugyanabba a class-ba, annál erősebb lesz az adott class által biztosított bónusz. A különböző classok kombinálása lehetővé teszi a játékosok számára, hogy különböző stratégiákat alkalmazzanak a csaták során.

**Classok szinergiája és szerepe a csapatban:**

A különböző classok közötti szinergia az egyik legfontosabb tényező a csapat sikerében. A játékosoknak figyelembe kell venniük, hogy melyik classok kombinálása biztosítja a legjobb előnyöket. Például egy kombinált tank és DPS csapat erősebb lehet a szoros harcokban, míg egy támogató és sebző karakterekből álló csapat gyorsabban végezhet el egy harcot. A megfelelő classok kiválasztása kulcsfontosságú a győzelemhez, és minden játékosnak saját stratégiát kell kidolgoznia a csapat felépítésére.

**Portálok:**

**A portálok szerepe**

A portálok célja, hogy a játék elején lehetőséget biztosítsanak a hősök számára, hogy különleges bónuszokkal induljanak, amelyek lehetővé teszik számukra a gyors fejlődést és erősebbé válnak a korai szakaszban. A portálok közvetlen hatással vannak a csata kimenetelére, mivel az első néhány körben biztosítják a hősök számára a túléléshez és dominanciához szükséges eszközöket. Mivel a portálok minden játék elején elérhetők, fontos megérteni, hogy a megfelelő választás segíthet a megfelelő csapat kialakításában, és kulcsszereplővé válhat a játék különböző szakaszaiban.

**Mikor és hogyan válasszuk ki a portálokat?**

A portálok kiválasztása akkor válik fontossá, amikor elkezdjük a karakterek és osztályok kiválasztását. A portálokat a játék elején, a kezdeti vásárlási fázisban választhatjuk ki. Fontos figyelembe venni a csapatunk összetételét és azokat a bónuszokat, amelyek segíthetnek abban, hogy a hősök erősebbek legyenek. A választás során a következő tényezőket érdemes mérlegelni:

**A csapat igényei**: Ha erős támadókra van szükség, olyan portálokat választhatunk, amelyek növelik a támadóerőt vagy gyorsítják a támadásokat.

**A szinergiák**: Ha a csapatunk több hasonló típusú hősből áll, például varázslókból vagy lovagokból, akkor olyan portálokat érdemes választani, amelyek erősítik a szinergiákat.

**A stratégia**: Ha a célunk a védekezés, választhatunk olyan portálokat, amelyek védelmi bónuszokat biztosítanak, így segíthetünk a hősök túlélésében a csata első szakaszában.

**Működésük**

Miután kiválasztottuk a portált, az aktív bónusz azonnal hatni kezd a hősökre. Az egyes portálok különböző típusú bónuszokat biztosítanak, például támadás sebesség növelése, életerő regenerálás, vagy védekezés javítása. Ezek a bónuszok a csata első szakaszában segíthetnek, hogy a hősök erősebbek legyenek, így gyorsabban fejlődhetnek, és előnyt szerezhetnek a többi játékos ellen.

A portálok tehát nemcsak a csata elején fontosak, hanem a hosszú távú stratégia szempontjából is, mivel az első néhány körben biztosítanak egy stabil alapot, amely később meghatározza a csapat sikerét. A megfelelő portálok kiválasztásával és az azokkal való okos játékunkkal hatékonyabban fejlődhetünk, és a csata során előnyre tehetünk szert a többi játékossal szemben.

**Augmentek**

**Az augmentek szerepe**

Az augmentek az egyik legfontosabb aspektusai a játéknak, mivel minden mérkőzés más és más, és az augmentek segítségével képesek vagyunk reagálni a változó helyzetekre. Az augmentek egy-egy különleges bónuszt kínálnak a játékosok számára, és ezek a bónuszok kulcsszerepet játszanak abban, hogy a hősök teljesítménye hogyan alakul a játék során. A mérkőzés előrehaladtával az augmentek fokozatosan erősítik a hősöket, lehetőséget adva számukra arra, hogy jobban alkalmazkodjanak a különböző ellenfelekhez és helyzetekhez.

**Mikor és hogyan válasszuk ki az augmenteket?**

Az augmentek kiválasztása a mérkőzés közben történik, és lehetőség van különböző típusú augmentek közül választani. Az augmentek alapvetően három kategóriába sorolhatók:

**Saját hősök erősítése**: Olyan augmentek, amelyek kifejezetten a csapatunk tagjait erősítik, például növelhetik a támadási sebességüket vagy életerő regenerálásukat.

**Szint- és szinergia alapú bónuszok**: Az augmentek segíthetnek abban, hogy erősítsük a csapatunk tagjai közötti szinergiákat, vagy növelhetjük a csapatunk szintjét.

**Általános erősítések**: Ezek az augmentek a játék általános dinamikájára hatnak, például növelhetik az összes hős támadóerejét vagy sebességét.

A megfelelő augmentek kiválasztása során figyelembe kell venni a csapatunk aktuális összetételét és stratégiáját. Ha például egy gyors támadócsapatot építünk, akkor érdemes olyan augmenteket választani, amelyek gyorsítják a támadásokat vagy növelik a támadóerőt. Ha inkább védekezőbb stratégiát követünk, akkor olyan augmentek is szóba jöhetnek, amelyek védelmi bónuszokat biztosítanak.

**Működésük**

Miután kiválasztottuk az augmenteket, azok azonnal aktiválódnak, és hatásuk az adott bónusztól függően az egész mérkőzésen végig érezhető. Az augmentek hosszú távon segítenek abban, hogy a csapatunk folyamatosan fejlődjön, így a játék végére egy erős és jól szinkronizált csapatot alkothatunk.

A mérkőzés során megszerzett augmentek tehát nemcsak a csata előrehaladásához járulnak hozzá, hanem a stratégiák és döntések finomításában is szerepet játszanak. A helyes augmentek választása és azok megfelelő alkalmazása elengedhetetlen a sikerhez, hiszen ezek révén tudjuk a legjobban kihasználni a csapatunk erősségeit és alkalmazkodni a változó körülményekhez.